

# STRIKE COMMANDER REFERENZKARTE

## FLUGZEUGKONTROLLE PER KEYBOARD

### WAFFEN

(",) (Ä)	Leuchtkörper abwerfen	(Spacebar)	Gewählte Waffe abfeuern
( ; ) (ö)	Störfolie abwerfen	(Leertaste)	
(G)	Dogfight Modus ("Bordkanonen")	(W)	Nächste Waffe auswählen
(T)	Nächstes, weiter entfernt liegendes Ziel erfassen	(Q)	Vorherige Waffe auswählen
Shift)(T) ( ) (T)	Nächstes, näherliegendes Ziel erfassen	(Alt)(W)	Waffenladung anzeigen (wenn Speichervoraussetzungen gegeben sind)
Ctrl)(T) (Strg)(T)	Keine Zielerfassung	(Ctrl)(W) (Strg)(W)	Ausgewählte Waffe abwerfen
(Y) (Z)	Gewähltes Zielobjekt verfolgen (nur vom Cockpit aus)	(Shift)(W) ( ) (W)	Alle Luft-Boden-Waffen abwerfen

### NAVIGATION UND FLUGMANÖVER

(1) - (5)	Schubleistung um jeweils 20% ändern	(B)	Bremsen anziehen/lösen (kontrolliert je nach Position Rad-oder Druckluftbremsen)
(6) - (0)	Leistung des Nachbrenners um jeweils 20% ändern		
(+)(' ,)	Schubleistung steigern	(F)	Landeklappen aus-und einfahren
(-)(°℞)	Schubleistung verringern	(A)	Autopilot zum Navigationszielpunkt, Landung oder Start per Autopilot
(~), (°^)	Treibwerke abstellen		
(←)( ) (→)(↓)	Flugkontrolle (Luftschrauben und Rollen)	(N)	Navigationskarte
(5)	Steuerknüppel zentrieren (nur bei Flugzeugkontrolle per Tastenblock)	(S)	Absolute Luftgeschwindigkeit/ Luftwiderstand einberechnet
(<)(: ,)	Linkes Seitenruder (auch (,))	(L)	Fahrwerk ein-/ausfahren
(>)(: ,)	Rechtes Seitenruder (auch (,))	(Ctrl)(E) (Strg)(E)	Schleudersitz

### MDFs - MEHRFACHFUNKTIONSANZEIGEN

(C)	Kommunikationssysteme	(R)	Radar (der Modus richtet sich nach der gerade ausgewählten Waffe)
(D)	Beschädigungs - und Treibstoffanzeige	(K)	AA Einzelzielerfassung durch Radar
(F8)	Photo-MG MFD	( , ) ( )	hin- und wegzoomen
		(ü), (*~)	(Bildsucher / Radar)

## ANDERE FLUGZEUGKONTROLLEN

### THRUSTMASTER WAFFENKONTROLLSYSTEM

<b>Haupteinheit</b>	Drosselungskontrolle	<b>Schalter 5</b>	Ladeklappen
<b>Schalter 1</b>	Leuchtkörper	<b>Schalter 6</b>	Bremsen
<b>Schalter 2</b>	Störfolie	<b>Schalter 7a</b>	AA / AG Radar
<b>Schalter 3</b>	Zielobjekt auswählen	<b>Schalter 7b</b>	(keine Funktion)
<b>Schalter 4</b>	Waffe auswählen	<b>Schalter 7c</b>	Dogfight/Kippschalter

### THRUSTMASTER FLUGKONTROLLSYSTEM

<b>Hauptjoystick</b>	Kontrolle über das Flugzeug
<b>Oberer Joystick</b>	Um das Cockpit herumzuschwenken ( wenn diese Option im Optionsfenster aktiviert wurde )
<b>Abzug</b>	Ausgewählte Waffe abfeuern
<b>Obere Taste</b>	Waffe auswählen ( wenn kein WCS vorhanden ) oder zum Cockpitblickwinkel zurückkehren
<b>Mittlere Taste</b>	Navigationskarte
<b>Untere Taste</b>	Autopilot

### KONTROLLE PER JOYSTICK

	<b>Joystick</b>	Kontrolle über das Flugzeug
<b>Taste 1</b>	Ausgewählte Waffen abfeuern	
<b>Taste 2</b>	Um das Cockpit herumzuschwenken (Taste drücken und gleichzeitig Joystick bewegen)	

### KONTROLLE PER MAUS

	<b>Maus</b>	Um das Cockpit herumzuschwenken ( wenn der Joystick aktiviert ist ) oder Kontrolle über das Flugzeug ( wenn kein Joystick aktiviert ist )
<b>Linke Taste</b>	Ausgewählte Waffe abfeuern	
<b>Rechte Taste</b>	Um das Cockpit herumschwenken	

## SPIELEINSTELLUNGEN

(ALT) (J)	Joystick ausrichten
(ALT) (M)	Musik an/aus
(ALT) (O)	Spieloptionen (Detail, Schwierigkeitsgrad etc.)
(ALT) (P)	Pause
(ALT) (S)	Sound an/aus
(ALT) (X)	Zurück zu DOS ohne zu speichern
(Shift) (TAB)	Zeitbeschleunigung 1x, 2x, 4x
() (⇔)	(wird nach Eingabe des Befehls automatisch beibehalten)
(Tab) (⇔)	Turbozeit (hält an, solange die [TAB] Taste niedergehalten wird)
(←) () (→) (↓)	Gegenstände aus jedem Blickwinkel betrachten

**Anmerkung:** Alle in Klammern angegebenen Kontrolltasten beziehen sich auf die deutsche Tastatur.

